

# LÉGENDES DU NOUVEAU SOLEIL



Nom .....  
 Âge .....  
 Titres .....  
 Race .....  
 Culture .....  
 Caste .....  
 Carrière .....  
 Niveau de vie .....  
 Lieu de résidence .....

Caractéristiques		Score	EXP
○ Carrure	CAR		
○ Adresse	ADR		
○ Constitution	CST		
○ Perception	PER		
○ Sagacité	SGC		
○ Volonté	VLТ		
○ Attrait	ATT		
○ Aguerissement	AGR		
○ Éducation	EDU		
○ Statut	STA		

Traits & Avantages .....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Aptitude  
ADR

MTR CMP EXP

## Artisans & Métiers

- 
- 
- 
- 
- Bricolage
- Conduites
- 
- 
- 
- Effraction
- Escalade
- Escamotage
- Falsification
- Furtivité
- Glisse
- Natation
- Premiers soins
- 
- 

Aptitude  
SGC

MTR CMP EXP

- Commerce
- Cryptologie
- Déguisement
- Dressage
- Enquête
- Intendance
- Jeu
- Navigation
- Perspicacité
- Stratégie
- Survie
- 
- 

Aptitude  
PER

MTR CMP EXP

- Orientation
- Fouille
- Vigilance
- 

Aptitude  
EDU

MTR CMP EXP

- Administration & Lois
- Bibliothèque
- Connaissances
- 
- 
- 
- 
- Décorum
- Faune
- Flore
- Folklore
- Histoire
- Terres externes
- Théologie
- Thaumaturgies
- Adæmonition
- Arquémie
- Bioscience
- Fulgurique
- Génétique
- Mécanologie
- Médecine
- Occultation
- Physique
- Sciences formelles
- Stellartech
- 
- 

Niveau de puissance

---

Multipliateur de NDP

Fortune

Difficultés

Facile	de +2 à +20
Complexe	-2
Difficile	-5
Très difficile	-9
Extr. difficile	-14
Héroïque	-20

Expression

MTR EXP

- Arts
- - 
  - 
  - 
  - Intimidation
  - Persuasion
  - Séduction
  - Tromperie
  -

Langages

MTR Parlé L.&É.

- Commun
- Langue morte
- Malpachi
- Narquois
- Signes du voyage
- 
- 
-

<b>Initiative</b> Moy.[ADR+SGC] + dé D'AGR	+ .....
---	---------

<b>Malus de PAC</b> Total ECB - Port d'armure
--

<b>Points de vie • PVI</b> Moy.[CAR+CST] × multiplicateur de NDP	/ .....
---	---------

<b>Rythme de guérison • RDG</b> par semaine échue, noter la décimale
---

<b>Points de vigueur • PVG</b> Moy.[CST+VLT] × multiplicateur de NDP	/ .....
---	---------

<b>Points de pouvoir • PVR</b> Moy.[SGC+VLT] × multiplicateur de NDP	/ .....
---	---------

<b>Récupération</b> de PVR Activité, 11 veilles   Sommeil, 5 veilles
---

<b>Dépense max.</b> de PVR/action
--------------------------------------

<b>Déplacement • DPL</b> Moy.[ADR+CST]	
---	--

<b>Seuil de la mort</b>
-------------------------

### Influence sociale

	STA	Faveurs		STA	Faveurs
	STA	Faveurs		STA	Faveurs
	STA	Faveurs		STA	Faveurs
	STA	Faveurs		STA	Faveurs

<b>Protections</b>	PTC	ECB	STR
Armure			
Bouclier			
Résilience • RES		-	
Total			



<b>APT de C.-à-C.</b>	
<b>BDG de C.-à-C.</b>	

<b>APT de Distance</b>	
<b>BDG de Distance</b>	

### Arts martiaux

MTR	CMF	EXP	Dégâts	Notes
-----	-----	-----	--------	-------

- Bagarre
- Esquive
- 
- 
- 

### Armements

MTR	CMF	EXP	Dégâts	STR	Portée	Notes / Munitions
-----	-----	-----	--------	-----	--------	-------------------

- Bouclier
- Port d'armure
- 
- 
- 
- 
- 

### Équipement & possessions


### Bourse

Chrisos (20 asi.)
Asimis (10 ori.)
Orichalques (5 aes)
Aes
Autres valeurs

<b>APT de makchirisme</b>	
<b>BDG de makchirisme</b>	



	<b>Tête</b>	<b>Bras G.</b>	<b>Bras D.</b>	<b>Poitrine</b>	<b>Abdomen</b>	<b>Jambe G.</b>	<b>Jambe D.</b>
<b>Au contact</b>	1-4	5-7	8-10	11-14	15-18	19	20
<b>À distance</b>	1-2	3-4	5-6	7-11	12-16	17-18	19-20

**Makchirs**

**Équipement & possessions**

**Combat**

<b>MTR</b>	<b>CMP</b>	<b>EXP</b>
------------	------------	------------

**PVR Dégâts Portée Effet / Notes**

○												
○												
○												
○												
○												
○												
○												
○												
○												
○												

**Utilitaires**

<b>MTR</b>	<b>CMP</b>	<b>EXP</b>
------------	------------	------------

**PVR Portée Effet / Notes**

○												
○												
○												
○												
○												
○												
○												
○												
○												
○												

32	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20
19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7
6	5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6

Large vertical area with horizontal dotted lines for notes or equipment details.