

LÉGENDES DU NOUVEAU SOLEIL



Nom
 Âge
 Titres
 Race
 Culture
 Caste
 Carrière
 Niveau de vie
 Lieu de résidence

Caractéristiques		Score	EXP
○ Carrure	CAR		
○ Adresse	ADR		
○ Constitution	CST		
○ Perception	PER		
○ Sagacité	SGC		
○ Volonté	VLТ		
○ Attrait	ATT		
○ Aguerissement	AGR		
○ Éducation	EDU		
○ Statut	STA		

Traits & Avantages

.....

Aptitude
ADR

MTR CMP EXP

Artisans & Métiers

-
-
-
-
- Bricolage
- Conduites
-
-
-
- Effraction
- Escalade
- Escamotage
- Falsification
- Furtivité
- Glisse
- Natation
- Premiers soins
-
-

Aptitude
SGC

MTR CMP EXP

- Commerce
- Cryptologie
- Déguisement
- Dressage
- Enquête
- Intendance
- Jeu
- Navigation
- Perspicacité
- Stratégie
- Survie
-
-

Aptitude
PER

MTR CMP EXP

- Orientation
- Fouille
- Vigilance
-

Aptitude
EDU

MTR CMP EXP

- Administration & Lois
- Bibliothèque
- Connaissances
-
-
-
-
- Décorum
- Faune
- Flore
- Folklore
- Histoire
- Terres externes
- Théologie

Thaumaturgies

- Adæmonition
- Arquémie
- Bioscience
- Fulgurique
- Génétique
- Mécanologie
- Médecine
- Occultation
- Physique
- Sciences formelles
- Stellartech
-
-

Niveau de puissance
Multiplicateur de NP

Fortune

Difficultés

Facile	de +2 à +20
Complexe	-2
Difficile	-5
Très difficile	-9
Extr. difficile	-14
Héroïque	-20

Expression

MTR EXP

- Arts
- -
 -
 -
 - Intimidation
 - Persuasion
 - Séduction
 - Tromperie
 -

Langages

MTR Parlé L.&É.

- Commun
- Langue morte
- Malpachi
- Narquois
- Signes du voyage
-
-
-

Initiative Moy.[ADR+SGC] + dé D'AGR	+
---	---------

Malus de PA Total ECB - Port d'armure

Points de vie • PVI Moy.[CAR+CST] × multiplicateur de NP	/
--	---------

Rythme de guérison • RDG par semaine échue, noter la décimale

Points de vigueur • PVG Moy.[CST+VLT] × multiplicateur de NP	/
--	---------

Points de pouvoir • PVR Moy.[CST+SGC] × multiplicateur de NP	/
--	---------

Récupération de PVR Activité, 11 veilles Sommeil, 5 veilles

Dépense max. de PVR/action

Déplacement • DPL Moy.[ADR+CST]	
---	--

Seuil de la mort

Influence sociale

	STA	Faveurs		STA	Faveurs
	STA	Faveurs		STA	Faveurs
	STA	Faveurs		STA	Faveurs
	STA	Faveurs		STA	Faveurs

Protections	PTC	ECB	STR
Armure			
Bouclier			
Résilience • RES		-	
Total			



APT de C.-à-C.	
BDG de C.-à-C.	

APT de Distance	
BDG de Distance	

Arts martiaux

MTR	CMP	EXP	Dégâts	Notes
-----	-----	-----	--------	-------

- Bagarre
- Esquive
-
-
-

Armements

MTR	CMP	EXP	Dégâts	STR	UDP	Notes / Munitions
-----	-----	-----	--------	-----	-----	-------------------

- Bouclier
- Port d'armure
-
-
-
-
-

Équipement & possessions

Bourse

Chrisos (20 asi.)
Asimis (10 ori.)
Orichalques (5 aes)
Aes
Autres valeurs

APT de makchirisme	
BDG de makchirisme	



	Tête	Bras G.	Bras D.	Poitrine	Abdomen	Jambe G.	Jambe D.
Au contact	1-4	5-7	8-10	11-14	15-18	19	20
À distance	1-2	3-4	5-6	7-11	12-16	17-18	19-20

Makchirs

Équipement & possessions

Combat

MTR	CMP	EXP
------------	------------	------------

PVR Dégâts Portée Effet / Notes

○												
○												
○												
○												
○												
○												
○												
○												
○												

Utilitaires

MTR	CMP	EXP
------------	------------	------------

PVR Portée Effet / Notes

○												
○												
○												
○												
○												
○												
○												
○												
○												

32	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20
19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7
6	5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6

Large vertical area with horizontal dotted lines for notes or equipment details.