

LÉGENDES DU NOUVEAU SOLEIL

NP 3

PTS DE FORTUNE 1

Nom *Gordian le Boucher*
 Âge 24
 Titres *Frère juré du Rosaire*
 Culture *Nessus*
 Caste *Commune*
 Carrière *Artisan-boucher*
 Niveau de vie *Modeste*
 Résidence *Kalani*

CARACTÉRISTIQUES		
Carrure	CAR	15
Adresse	ADR	11
Constitution	CST	14
Perception	PER	13
Sagacité	SGC	10
Volonté	VLT	13
Attrait	ATT	09
Aguerrissement	AGR	13
Éducation	EDU	09
Statut	STA	10

TRAITS & AVANTAGES
 • Passion : *Appartenance (famille), actions à +3 lorsqu'elle est menacée*
 • Main leste : *Bagarre +1, Esquive +1, Massue +1*

NOTES

INITIATIVE 12+ID8
 PTS DE VIE / 21
 PTS DE VIG / 19
 SDM -3 DPL 12

ÉQUIPEMENT
 • *Tunique de travail*
 • *Tablier de cuir*
 • *Sacoche d'outils de boucher*
 • *Documents personnels*
 • *3 jetons pour les thermes*

Bourse 5 asimis

Aptitude BD
C.-À-C. +3 +2

DIST. +2 +1

Bagarre	16	19	ID3+2
Esquive	13	16	
Feuille de boucher	19	22	ID6+2
Bouclier (targe en bois)	15	18	ID4+2
Bâton de 2 pas	05	08	ID6+2

Aptitude	EDU	0	MTR	TOT
Admin. & Lois				
Bibliothèque				
♦ Connaissance				
↳ de la pègre	10	10		
↳				
Décorum				
Faune				
Flore				
Folklore	15	15		
Histoire				
Terres oubliées				
Théologie	05	05		
♦ Thaumaturgies				
Adæmonition				
Arquémie				
Bioscience				
Fulgurique				
Génétique				
Mécanologie				
Médecine				
Occultation				
Physique				
Sciences formelles				
Stellartech				

MTR	TOT	Dégâts	Notes

Aptitude	SGC	0	MTR	TOT
Commerce			10	10
Cryptologie				
Déguisement				
Dressage				
Enquête				
Intendance	05	05		
Jeu	05	05		
Navigation				
Perspécité	15	15		
Stratégie	10	10		
Survie				

Aptitude	PER	+3	MTR	TOT
Orientation				
Fouille	10	13		
Vigilance	12	15		

LANGAGES	MTR
Commun	10
Autochtone	
Narquois	10

Aptitude	ADR	+1	MTR	TOT
♦ Artis. & Métier				
↳ Boucherie	17	18		
Bricolage				
♦ Conduite				
↳ Chariot	15	16		
Effraction				
Escalade	12	13		
Escamotage				
Falsification				
Furtivité	10	11		
Glisse				
Natation	08	09		
Premiers soins				

SOCIAL MTR

♦ Arts	
↳	
↳	
Intimidation	18
Persuasion	
Séduction	
Tromperie	

Armure 1

Type: Tablier de cuir

Bouclier 2

Type: Targe en bois

LÉGENDES DU NOUVEAU SOLEIL

NP 3

PTS DE FORTUNE 1

Nom *Milos le Mistigri*
 Âge *22*
 Titres *Frère juré du Rosaire*
 Culture *Nessus*
 Caste *Commune*
 Carrière *Serveur à la Coupe de bois*
 Niveau de vie *Modeste*
 Résidence *Kalani*

CARACTÉRISTIQUES		
Carrure	CAR	10
Adresse	ADR	16
Constitution	CST	11
Perception	PER	11
Sagacité	SGC	12
Volonté	VLT	11
Attrait	ATT	14
Aguerrissement	AGR	11
Éducation	EDU	09
Statut	STA	12

TRAITS & AVANTAGES
 •Passion : *Appartenance (famille), actions à +3 lorsqu'elle est menacée* •Le Chat noir : *Escamotage +1, Furtivité +1, Effraction +1*

NOTES	

INITIATIVE 13+ID6
 PTS DE VIE / 15
 PTS DE VIG / 16
 SDM -3 DPL 13

ÉQUIPEMENT
 •Habits ordinaires
 •Bouteille de savon noir
 •Trousse de crochetege
 •Un nécessaire de 1ers soins
 •Documents personnels
 •Une trousse de toilette

Bourse 5 asimis

Aptitude BD
 C.-À-C. +3 +2

DIST. +3 +2

Bagarre	10	13	3	
Esquive	16	19		
Coutelas	14	17	ID4+2	
Matraque plombée	15	18	ID6+2	Peut également assommer

Aptitude EDU 0		MTR	TOT
Admin. & Lois			
Bibliothèque			
♦Connaissance			
↳ de la pègre	10	10	
↳			
Décorum			
Faune			
Flore			
Folklore	15	15	
Histoire			
Terres oubliées			
Théologie			
♦Thaumaturgies			
Adæmonition			
Arquémie			
Bioscience			
Fulgurique			
Génétique			
Mécanologie			
Médecine			
Occultation			
Physique			
Sciences formelles			
Stellartech			

MTR	TOT	Dégâts	Notes

Aptitude SGC +2		MTR	TOT
Commerce	15	17	
Cryptologie			
Déguisement	06	08	
Dressage			
Enquête			
Intendance	06	08	
Jeu	05	07	
Navigation			
Perspécacité	10	12	
Stratégie			
Survie			

Aptitude PER +1		MTR	TOT
Orientation	05		
Fouille			
Vigilance	15	16	

LANGAGES		MTR
Commun	10	
Autochtone		
Narquois	10	

Aptitude ADR +6		MTR	TOT
♦Artis. & Métier			
↳ Serveur	08	14	
Bricolage	05	11	
♦Conduite			
↳			
Effraction	17	23	
Escalade	13	19	
Escamotage	11	12	
Falsification			
Furtivité	14	20	
Glisse			
Natation	8	14	
Premiers soins	05	11	

SOCIAL		MTR
♦Arts		
↳		
↳		
Intimidation		
Persuasion		
Séduction	16	
Tromperie		

Armure 0

Type : Vêtements

Bouclier 0

Type : Aucun

LÉGENDES DU NOUVEAU SOLEIL

NP | 3

PTS DE FORTUNE | 1

Nom *Erdrin le Frisque*
 Âge *18*
 Titres *Frère juré du Rosaire*
 Culture *Nessus*
 Caste *Commune*
 Carrière *Apprenti Pâtissier*
 Niveau de vie *Moyen*
 Résidence *Kalani*

CARACTÉRISTIQUES		
Carrure	CAR	11
Adresse	ADR	14
Constitution	CST	11
Perception	PER	13
Sagacité	SGC	13
Volonté	VLT	11
Attrait	ATT	12
Aguerrissement	AGR	10
Éducation	EDU	12
Statut	STA	10

TRAITS & AVANTAGES
 •Passion : Appartenance (famille), actions à +3 lorsqu'elle est menacée •Le Pétaradier : possède un pistolet runkas

NOTES	

INITIATIVE | 13+ID6

PTS DE VIE | _____ / 16

PTS DE VIG | _____ / 16

SDM | -3 | **DPL** | 12

ÉQUIPEMENT
 •Uniforme de Guilde
 •Tablette de chocolat
 •Jeu de cartes
 •Jeu de dés
 •Documents personnels
 •Un briquet

Bourse | 5 asimis

C.-À-C. | +2 | +2

DIST. | +3 | +2

	MTR	TOT	Dégâts	Notes
Bagarre	12	14	ID2+2	
Esquive	14	16		
Couteau	14	16	ID3+2	
Pistolet runkas (5 munitions)	10	13	ID8+2	Un coup, rechargement 4 PA

Aptitude EDU | 2

	MTR	TOT
Admin. & Lois		
Bibliothèque		
♦Connaissance		
↳ de la pègre	10	12
↳		
Décorum		
Faune		
Flore		
Folklore	10	12
Histoire		
Terres oubliées		
Théologie		
♦Thaumaturgies		
Adæmonition		
Arquémie		
Bioscience		
Fulgurique		
Génétique		
Mécanologie		
Médecine		
Occultation		
Physique		
Sciences formelles		
Stellartech		

MTR | **TOT**

Aptitude SGC | +3

	MTR	TOT
Commerce	10	13
Cryptologie		
Déguisement	05	08
Dressage		
Enquête		
Intendance	10	13
Jeu	18	21
Navigation		
Perspécité	14	17
Stratégie		
Survie		

Aptitude PER | +3

	MTR	TOT
Orientation	10	13
Fouille	10	13
Vigilance	10	13

LANGAGES | MTR

Commun	14
Autochtone	
Narquois	10

Aptitude ADR | +4

	MTR	TOT
♦Artis. & Métier		
↳ Pâtisserie	17	21
Bricolage		
♦Conduite		
↳ Chariot	10	14
Effraction		
Escalade		
Escamotage	13	17
Falsification		
Furtivité	10	14
Glisse		
Natation	05	09
Premiers soins		

SOCIAL | MTR

♦Arts		
↳		
↳		
Intimidation		
Persuasion		
Séduction		
Tromperie	18	

Armure | 0

Type : Vêtements

Bouclier | 0

Type : Aucun

LÉGENDES DU NOUVEAU SOLEIL

NP 3

PTS DE FORTUNE 1

Nom Costel Lanque de velours
 Âge 27
 Titres Frère juré du Rosaire
 Culture Nessus
 Caste Commune
 Carrière Ex-Apprenti Jurisconsulte
 Niveau de vie Moyen
 Résidence Kalani

CARACTÉRISTIQUES

Carrure	CAR	09
Adresse	ADR	13
Constitution	CST	09
Perception	PER	13
Sagacité	SGC	15
Volonté	VLT	14
Attrait	ATT	12
Aguerrissement	AGR	06
Éducation	EDU	14
Statut	STA	13

TRAITS & AVANTAGES

• Passion : Appartenance (famille), actions à +3 lorsqu'elle est menacée
 • Le Caïd : STA +1

NOTES

INITIATIVE 13+ID4

PTS DE VIE / 13

PTS DE VIG / 16

SDM -3 DPL II

ÉQUIPEMENT

- Vêtements ordinaires
- Gambison fin
- Porte-documents
- ↳ Documents personnels
- ↳ Petit livre de loi
- ↳ De quoi écrire
- ↳ Carnet de notes
- Une fiole d'onguent

Bourse 5 asimis

Aptitude BD
C.-À-C. +1 +1

DIST. +3 +2

	MTR	TOT	Dégâts	Notes
Bagarre	04	05	2	
Esquive	08	09		
Massue	05	06	ID6+1	
Fronde (5 plombs)	13	16	ID6+2	Rechargement 1 PA Avec projectile de pierre : ID4+2

Aptitude EDU +4

	MTR	TOT
Admin. & Lois	17	21
Bibliothèque		
♦ Connaissance		
↳ de la pègre	15	19
↳		
Décorum	12	16
Faune		
Flore		
Folklore	15	19
Histoire	05	09
Terres oubliées		
Théologie	07	11
♦ Thaumaturgies		
Adæmonition		
Arquémie		
Bioscience		
Fulgurique		
Génétique		
Mécanologie		
Médecine		
Occultation		
Physique		
Sciences formelles		
Stellartech		

Aptitude SGC +5

	MTR	TOT
Commerce		
Cryptologie	05	10
Déguisement		
Dressage		
Enquête	10	15
Intendance	10	15
Jeu		
Navigation		
Perspicacité	17	22
Stratégie	08	13
Survie	07	12

Aptitude PER +3

	MTR	TOT
Orientation	05	08
Fouille	05	08
Vigilance	10	13

LANGAGES MTR

Commun	18
Langue morte	06
Narquois	10

Aptitude ADR +3

	MTR	TOT
♦ Artis. & Métier		
↳ Cordonnerie		
Bricolage		
♦ Conduite		
↳		
Effraction		
Escalade		
Escamotage		
Falsification		
Furtivité	09	12
Glisse		
Natation	04	07
Premiers soins		

SOCIAL MTR

♦ Arts	
↳	
↳	
Intimidation	
Persuasion	18
Séduction	
Tromperie	

Armure 3

Type : Gambison fin

Bouclier 0

Type : Aucun