

Armure

Type [^]VÊTEMENTS

Bouclier

Type



NDP | 2

PTS DE FORTUNE | 0

Nom AMPÉLIUS
Âge _____
Titres MÉCANOFULGURICIEEN
Culture _____
Caste _____
Carrière TECHNOLOGUE
Niveau de vie AISÉ
Résidence KALANI

CARACTÉRISTIQUES

Carrure	CAR	12
Adresse	ADR	15
Constitution	CST	10
Perception	PER	7
Sagacité	SGC	17
Volonté	VLT	11
Attrait	ATT	8
Aguerrissement	AGR	6
Éducation	EDU	14
Statut	STA	10

TRAITS & AVANTAGES

NOTES

INITIATIVE | 16 + 1D4

PTS DE VIE | 111

SDM | -2 | DPL | 13

PTS DE VIG | 111

ÉQUIPEMENT

LUNETTES DE VISION
NOCTURNE

Bourse

Aptitude | BDG

C.-À-C. | +4 | +2

DIST. | +6 | +3

Aptitude
EDU | +4

MTR | CMP

Admin. & Lois | 4

Bibliothèque | 12

♦ Connaissance

↳ THAUMATURGES | 14

↳

Décorum | 4

Faune | 4

Flore | 4

Folklore | 4

Histoire | 4

Terres oubliées | 3

Théologie | 4

♦ Thaumaturgies

Adæmonition

Arquémie

Bioscience

Fulgurique | 19

Génétique

Mécanologie | 19

Médecine

Occultation

Physique

Sciences formelles | 9

Stellartech

MTR | CMP

Dégâts

Notes

Bagarre

7

1D2+2

Esquive

14

/

MASSE PLASMA (CAC)

14

1D8+2

MASSE PLASMA (DIST.)

16

1D6+2

Aptitude
SGC | +7

MTR | CMP

Commerce | 7

Cryptologie | 17

Déguisement | 7

Dressage | 7

Enquête | 12

Intendance | 7

Jeu | 17

Navigation | 7

Perspicacité | 12

Stratégie | 7

Survie | 7

Aptitude
PER | +0

MTR | CMP

Orientation | 5

Fouille | 10

Vigilance | 10

LANGAGES

MTR

Commun | 14

Langue morte | 10

Aptitude
ADR | +5

MTR | CMP

♦ Artis. & Métier

↳ AUTOMATES | 9

Bricolage | 5

♦ Conduite | 5

↳

Effraction | 5

Escalade | 5

Escamotage | 5

Falsification | 5

Furtivité | 5 | 10

Glisse | 5

Natation | 10

Premiers soins | 10

EXPRESSION

MTR

♦ Arts

↳

↳

Intimidation

Persuasion

Séduction

Tromperie

Armure

2

Type VÊTEMENTS

Bouclier

Type



NDP 2

PTS DE FORTUNE 0

Nom JAQUAN
Âge
Titres « LA CORNEILLE »
Culture
Caste
Carrière BANDIT
Niveau de vie MODESTE
Résidence KALANI

CARACTÉRISTIQUES

Carrure	CAR	13
Adresse	ADR	12
Constitution	CST	12
Perception	PER	12
Sagacité	SGC	10
Volonté	VLT	11
Attrait	ATT	10
Aguerrissement	AGR	13
Éducation	EDU	9
Statut	STA	8

TRAITS & AVANTAGES

CHANCE +3

NOTES

INITIATIVE 11 + 1D8

PTS DE VIE 1/13

SDM -2 DPL 12

PTS DE VIG 1/12

ÉQUIPEMENT

OUTILS DE CROCHETAGE

CORDE + GRAPPIN

Bourse

Aptitude BDG

C.-À-C. +3 +2

DIST. +2 +1

Aptitude
EDU +0

MTR CMP

Admin. & Lois 0

Bibliothèque 0

♦ Connaissance

↳ PÈGRE 10

↳

Décorum 0

Faune 0

Flore 0

Folklore 10

Histoire 0

Terres oubliées 0

Théologie 0

♦ Thaumaturgies

Adæmonition 0

Arquémie 0

Bioscience 0

Fulgurique 0

Génétique 0

Mécanologie 0

Médecine 0

Occultation 0

Physique 0

Sciences formelles 0

Stellartech 0

MTR CMP

Dégâts

Notes

Bagarre 10

1D2+2

Esquive 13

/

BOUCLIER 16

1D2+2

GLAIVE 18

1D6+2

COUTELAS THRAXIEN 13

1D5+2

Aptitude
SGC +0

MTR CMP

Commerce 10

Cryptologie 0

Déguisement 10

Dressage 0

Enquête 0

Intendance 0

Jeu 10

Navigation 0

Perspicacité 10

Stratégie 0

Survie 5

Aptitude
PER +2

MTR CMP

Orientation 7

Fouille 12

Vigilance 12

LANGAGES

MTR

Commun 10

Langue morte

NARQUOIS 10

Aptitude
ADR +2

MTR CMP

♦ Artis. & Métier 2

↳

Bricolage 2

♦ Conduite 2

↳

Effraction 15

Escalade 7

Escamotage 10

Falsification 2

Furtivité 15

Glisse 2

Natation 10

Premiers soins 2

EXPRESSION

MTR

♦ Arts

↳

↳

Intimidation 10

Persuasion

Séduction

Tromperie

Armure

4

Type GAMBISON

Bouclier

2

Type Léger



NDP | 2

PTS DE FORTUNE | 0

Nom LÉNART
Âge _____
Titres DOCTEUR EN MÉDECINE
Culture _____
Caste _____
Carrière _____
Niveau de vie MOYEN
Résidence KALANI

CARACTÉRISTIQUES

Carrure	CAR	9
Adresse	ADR	12
Constitution	CST	9
Perception	PER	11
Sagacité	SGC	15
Volonté	VLT	12
Attrait	ATT	12
Aguerrissement	AGR	5
Éducation	EDU	13
Statut	STA	12

TRAITS & AVANTAGES

NOTES

INITIATIVE | 13 +1D2

PTS DE VIE | 19

SDM | -2 | DPL | 10

PTS DE VIG | 111

ÉQUIPEMENT

AUTOINJECTEUR DE
SOINS (+1D4+2 PVI)

Bourse

Aptitude | BDG

C.-À-C. +1 | +1

DIST. +2 | +1

Bagarre

Esquive

CANNE-ÉPÉE

Aptitude
EDU | +3

MTR | CMP

Admin. & Lois

Bibliothèque

♦ Connaissance

↳ THAUMATURGES

↳

Décorum

Faune

Flore

Folklore

Histoire

Terres oubliées

Théologie

♦ Thaumaturgies

Adæmonition

Arquémie

Bioscience

Fulgurique

Génétique

Mécanologie

Médecine

Occultation

Physique

Sciences formelles

Stellartech

MTR | CMP

Dégâts

Notes

4

13

15

2

/

1D3+1

Aptitude
SGC | +5

MTR | CMP

Commerce

Cryptologie

Déguisement

Dressage

Enquête

Intendance

Jeu

Navigation

Perspicacité

Stratégie

Survie

Aptitude
PER | +1

MTR | CMP

Orientation

Fouille

Vigilance

LANGAGES

MTR

Commun

Langue morte

Armure

2

Type VÊTEMENTS

Bouclier

/

Type

Aptitude
ADR | +2

MTR | CMP

♦ Artis. & Métier

↳

Bricolage

♦ Conduite

↳ CHEVAL

Effraction

Escalade

Escamotage

Falsification

Furtivité

Glisse

Natation

Premiers soins

EXPRESSION

MTR

♦ Arts

↳ PEINTURE

↳

Intimidation

Persuasion

Séduction

Tromperie

5

10